

# Microsoft Access

## Niveau Base

### NIVEAU REQUIS :

Connaissance d'un logiciel de la suite Ms Office.

### OBJECTIFS :

Créer et gérer une base de données complète avec tables, requêtes, formulaires, états et macros.

### PROGRAMME :

<b>Proxisoft.be</b>	<b>Les concepts de base :</b> Définir une base de données ; Présenter la structure et la terminologie d'une base de données. <b>L'environnement :</b> Identifier les composants de l'environnement d'une base de données Access; Utiliser la souris et les menus contextuels; Utiliser la fonction d'aide. <b>Les tables :</b> Créer des tables avec l'assistant; Saisir des données; Exploiter les données d'une table; Trier les enregistrements; Rechercher et remplacer des données; Filtrer les enregistrements; Visualiser et imprimer les données; Manipuler les objets Table. <b>La structure d'une table :</b> Créer la structure d'une table; Modifier la structure d'une table; Utiliser l'assistant " Liste de choix "; <b>Les requêtes :</b> Créer une requête détaillée; Créer une requête synthèse; Exporter les données vers Word, Excel ou en format HTML; Manipuler les objets Requête.	<b>La structure d'une requête :</b> Identifier les composants de la fenêtre de création de requête; Créer une requête détaillée; Créer une requête synthèse; Créer un champ calculé ; Modifier une requête. <b>Les formulaires :</b> Créer un formulaire avec les assistants; Utiliser un formulaire; Trier les données; Rechercher et remplacer des données; Filtrer les enregistrements; Visualiser et imprimer les données; Manipuler les objets Formulaire. <b>La structure d'un formulaire :</b> Identifier les composants de la fenêtre de création de formulaire; Modifier un formulaire; Afficher ou masquer une section; Définir un contrôle; Manipuler les contrôles; Modifier l'apparence des contrôles; Utiliser le format automatique. <b>Les états :</b> Créer un état avec les assistants; Visualiser et imprimer un état; Manipuler les objets État. <b>La structure d'un état :</b> Identifier les composants de la fenêtre de création d'état; Modifier un état; Afficher ou masquer une section; Définir un contrôle; Manipuler les contrôles; Modifier l'apparence des contrôles;

